

Spett.le Comune di Portoscuso
Area 1

OGGETTO: Avviso pubblico di indagine esplorativa di mercato per affidamento diretto del Progetto SocialMente.

Proposta progettuale

Elaborato progettuale da contenere in max 10 pag, carattere Arial 12, interlinea 1,5.

Sau Mirco
Il/la sottoscritto/a
Nato/a il 03/10/2002 a Alghero.....
residente in Alghero via Giovanni Gronchi 8
codice fiscale n SAUMRC02R03A192E Partita IVA
in qualità di Rappresentante Legale
dell'operatore economico..... ASD CSS ETS
con sede legale in Cagliari via Istria 29
email centroservizisportivi.progetti@gmail.com
Posta elettronica certificata (PEC) cssets@pec.it.....

in riferimento alla gestione del servizio in oggetto,

Propone

La seguente proposta di progetto "**SocialMente**".

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Il progetto **SocialMente** nasce con l'obiettivo di promuovere la socializzazione e l'inclusione sociale di persone con disabilità psichiche e cognitive, nonché di altre categorie fragili, attraverso laboratori esperienziali e attività sportive. Le attività previste si concentrano sulla valorizzazione delle capacità individuali e collettive, favorendo lo sviluppo di competenze pratiche e professionali. Il progetto si realizzerà a Villa Su Marchesu in **Portoscuso** per una durata complessiva di sei mesi.

Tra le iniziative proposte, sarà realizzato un **orto botanico** permanente, che continuerà a essere utilizzato anche dopo la conclusione del progetto per attività educative rivolte alle

scuole. All'interno di questo spazio sarà sviluppato un percorso conoscitivo sulle essenze aromatiche e botaniche, che consentirà ai partecipanti di approfondire le caratteristiche delle piante e il loro utilizzo. Inoltre, sarà previsto un percorso di interazione con il pubblico, offrendo ai partecipanti l'opportunità di presentare il proprio lavoro e raccontare l'esperienza vissuta, favorendo così l'incontro e lo scambio con la comunità.

I partecipanti avranno inoltre l'opportunità di approfondire la conoscenza delle essenze aromatiche e della vegetazione tipica della macchia mediterranea attraverso **escursioni nel Parco di Gutturu Mannu**, dove potranno scoprire le caratteristiche delle piante locali e il loro utilizzo in ambito culinario e terapeutico.

Oltre alla formazione teorica e pratica, il progetto prevede la realizzazione di prodotti artigianali, come sacchetti di erbe aromatiche, che potranno essere donati ai visitatori, offrendo così ai partecipanti l'opportunità di interagire con il pubblico e di sviluppare competenze relazionali. L'intero percorso sarà supportato da professionisti, volontari e anziani del territorio, favorendo uno scambio intergenerazionale e il recupero delle conoscenze tradizionali.

Attraverso percorsi di **agricoltura sociale**, laboratori agroalimentari, attività di psicomotricità e iniziative di social eating, SocialMente mira a rafforzare l'autonomia dei partecipanti e a creare occasioni di scambio con la comunità locale. Il progetto prevede il coinvolgimento di giovani volontari, professionisti e anziani, che condivideranno le loro conoscenze sul mondo della coltivazione e della trasformazione alimentare.

Con il progetto SocialMente si intende promuovere il **coinvolgimento** di un'ampia fascia di popolazione considerata particolarmente fragile. Dette azioni saranno volte a sviluppare le competenze lavorative e professionali dei disabili fisici, intellettivi e delle persone fragili del territorio già ricercate ed individuabili attraverso l'ausilio dei servizi sociali e delle realtà associative. La formazione sul campo verrà svolta nei diversi laboratori. La scelta del **tema agroalimentare** come prioritario ai fini del progetto è motivata dall'importanza di uno stile di vita sano e di una corretta alimentazione.

Al fine di poter avviare le **attività formative** e, successivamente, quelle agroalimentari, sarà richiesto un adeguamento specifico delle dotazioni tecniche attualmente a disposizione per rendere locali e attrezzature utilizzabili anche da persone con disabilità psichiche. Il lavoro verrà organizzato, monitorato e coadiuvato da un gruppo di giovani volontari opportunamente formati, professionisti del settore e anziani che possano trasmettere le loro conoscenze nell'ambito della coltivazione e della trasformazione alimentare.

Attività nel dettaglio

Azione 1: Progettazione. Definizione degli obiettivi specifici del progetto, selezione dei partner e delle risorse necessarie, pianificazione dettagliata delle attività e delle metodologie di intervento, con attenzione alla sostenibilità e all'inclusione.

Azione 2: Segreteria, coordinamento e monitoraggio. Gestione amministrativa, organizzazione logistica, monitoraggio continuo delle attività, valutazione dell'impatto del progetto e adattamento delle azioni in base ai risultati ottenuti.

Azione 3: Promozione, informazione e sensibilizzazione. Creazione di materiali informativi, organizzazione di eventi di presentazione, utilizzo dei social media e collaborazione con le associazioni locali per diffondere la conoscenza del progetto e incentivare il coinvolgimento della comunità.

Azione 4: Selezione dell'utenza. Individuazione dei destinatari attraverso enti del terzo settore, servizi sociali e realtà associative locali, con un processo di valutazione delle esigenze specifiche per garantire l'adeguatezza delle attività proposte.

Azione 5: Adeguamento dei laboratori. Adattamento degli spazi e delle attrezzature per garantire un ambiente inclusivo e accessibile a tutti i partecipanti, con particolare attenzione alle persone con disabilità cognitive e motorie.

Azione 6: Formazione dei collaboratori. Percorsi formativi per il personale impiegato nel progetto, con focus su metodologie di inclusione, supporto alle fragilità, gestione delle attività laboratoriali e sportive, e comunicazione inclusiva.

Azione 7: Formazione dei volontari. Preparazione specifica per i volontari coinvolti, al fine di fornire strumenti adeguati a supportare i partecipanti nelle attività quotidiane e favorire l'integrazione sociale, anche attraverso momenti di tutoraggio e supervisione.

Azione 8: Social eating per disabili cognitivi. Organizzazione di eventi culinari per favorire la socializzazione e la condivisione, con la partecipazione attiva dei destinatari del progetto e della comunità locale, sensibilizzando sulla cultura dell'alimentazione consapevole.

Azione 9: Attività di psicomotricità funzionale. Percorsi dedicati al benessere psicofisico, con esercizi mirati per lo sviluppo delle capacità motorie e della consapevolezza corporea, sotto la guida di professionisti qualificati, con moduli personalizzati sulle esigenze degli utenti.

Azione 10: Attuazione del progetto lavoro. Inserimento dei partecipanti nei laboratori di agricoltura sociale e trasformazione alimentare, ampliare la loro conoscenza in materia,

con l'obiettivo di sviluppare competenze professionali e promuovere l'inclusione lavorativa, anche attraverso stage, tirocini ed escursioni mirate alla conoscenza della macchia mediterranea.

Risultati attesi

- Inserimento degli utenti del progetto nelle attività di agricoltura sociale e trasformazione delle materie prime in materie alimentari attraverso la loro lavorazione nelle tre diverse fasi: raccolta, lavorazione, conservazione e preparazione.
- Formazione di giovani volontari a un'attività di supporto sui temi della sana alimentazione e dell'assistenza ai disabili psichici, con l'obiettivo di applicare queste competenze anche in occasioni conviviali e di sensibilizzazione della popolazione.
- Diffusione della cultura del volontariato tra i giovani.
- Inserimento degli utenti dei laboratori in modo che possano operare in sicurezza anche all'interno delle mura domestiche.
- Creazione di momenti conviviali che consentano alla cittadinanza di avvicinarsi alle persone fragili attraverso i temi della sana e corretta alimentazione e offrano alle persone anziane sole occasioni di svago e di uscita dalla condizione di solitudine.
- Sperimentazione delle diverse abilità, diffondendo l'idea positiva della loro possibile completa inclusione nella normale attività lavorativa.
- Promozione dell'inclusione lavorativa per persone con fragilità attraverso esperienze pratiche nei laboratori.
- Acquisizione di una migliore corporeità funzionale al lavoro e alla socialità attraverso le tecniche di psicomotricità funzionale.
- Incremento della capacità relazionale e comunicativa dei partecipanti grazie alle attività di gruppo e ai percorsi individualizzati.

Fasi di attuazione e tempistiche

Aprile 2024: Progettazione e incontri seminariali introduttivi. Verrà avviata la fase di progettazione con incontri seminariali introduttivi. Durante questi momenti verranno definiti gli obiettivi operativi, le metodologie di lavoro e le modalità di coinvolgimento delle figure professionali e volontarie. Inoltre, verrà organizzato un incontro di presentazione con le associazioni del territorio e un evento di presentazione del progetto per l'utenza.

Aprile - Maggio 2025: Selezione dell'utenza. La selezione dei partecipanti sarà realizzata

in collaborazione con i servizi sociali, le associazioni territoriali e le strutture sanitarie competenti. L'obiettivo è individuare i beneficiari in base ai criteri di fragilità previsti dal progetto, garantendo una partecipazione equilibrata tra le diverse categorie (disabilità intellettiva e motoria, disabilità psichica, minori con DSA/ADHD, persone in condizioni di fragilità sociale).

Aprile 2025: Adeguamento dei laboratori. Gli spazi destinati alle attività verranno adeguati alle esigenze dei partecipanti, garantendo l'accessibilità e la sicurezza.

Aprile 2025: Attivazione centro sociale e laboratori di formazione. Avvio dei laboratori formativi e delle attività del centro sociale, con il coinvolgimento di professionisti, volontari e anziani del territorio che contribuiranno alla trasmissione di competenze nell'ambito della coltivazione, trasformazione alimentare e artigianato.

Aprile 2025: Campagne di promozione e social eating per disabili cognitivi. Saranno avviate campagne di sensibilizzazione per favorire la conoscenza del progetto e promuovere la partecipazione. Inoltre, verranno organizzati eventi di social eating dedicati ai disabili cognitivi.

Maggio 2025: Coordinamento, monitoraggio e formazione di volontari e collaboratori. Verranno svolte attività di formazione per i volontari e i collaboratori coinvolti nel progetto. Il coordinamento e il monitoraggio continueranno per garantire il corretto svolgimento delle attività e la rispondenza agli obiettivi prefissati.

Aprile - Giugno 2025: Attività di psicomotricità funzionale e sportive. Saranno attivati percorsi di psicomotricità funzionale volti a migliorare le capacità motorie e cognitive dei partecipanti. Inoltre, verranno organizzate attività sportive inclusive per favorire il benessere psicofisico e la socializzazione.

Aprile - Giugno 2025: Attuazione del progetto lavoro e sportello di mediazione sociale. Parallelamente alle attività pratiche, il progetto prevede un percorso di avvicinamento al mondo del lavoro attraverso il coinvolgimento di aziende locali e il supporto di uno sportello di mediazione sociale.

In conformità con quanto previsto dall'avviso e al fine di garantire il raggiungimento della durata complessiva di sei mesi, si propone il proseguimento del progetto fino al mese di settembre 2025. Questo permetterà di consolidare i risultati ottenuti, favorire una maggiore continuità nelle attività e assicurare un impatto più duraturo sui beneficiari.

Destinatari del progetto

Il progetto sarà gratuito e rivolto a:

- 5 minori con disabilità intellettiva e motoria.
- 5 adulti con disabilità psichica.
- 10 persone in condizione di fragilità sociale.
- 5 minori con DSA/ADHD.

Per garantire un'effettiva partecipazione e riconoscere l'impegno richiesto ai beneficiari, **a fine progetto sarà previsto un gettone di rimborso**, volto a compensare eventuali costi sostenuti da parte degli utenti per la frequenza delle attività. Questo incentivo non solo contribuirà a coprire eventuali spese accessorie e a ridurre eventuali barriere economiche, ma fungerà anche da ulteriore stimolo alla continuità e al completamento del percorso.

Effetti positivi e ricadute sul territorio

- Sensibilizzazione della comunità locale sui temi dell'inclusione sociale e della disabilità.
- Incremento della consapevolezza sull'importanza di una corretta alimentazione e dell'attività motoria.
- Creazione di una rete territoriale tra enti pubblici, associazioni e famiglie per supportare le persone con disabilità.
- Rafforzamento delle opportunità di inserimento lavorativo per persone in condizioni di fragilità.
- Replicabilità del modello progettuale in altre realtà locali.

Risorse umane

Si prevede l'utilizzo di personale qualificato esterno: psicomotricista/psicologo, pedagogista, OSS, esperto di merceologia generale, agricoltore, esperti di laboratori didattici, direttore generale, educatori, ecc. Con l'ausilio di volontari e collaboratori ricercati attraverso gli Enti di Terzo Settore.

Monitoraggio e valutazione

Il progetto SocialMente prevede un accurato sistema di monitoraggio e valutazione per garantire l'efficacia delle attività proposte e il raggiungimento degli obiettivi prefissati. Il monitoraggio sarà strutturato su più livelli:

1. Monitoraggio delle attività:

- Registrazione delle presenze ai laboratori e alle attività.
- Verifica periodica dell'andamento delle attività da parte dei coordinatori del progetto.
- Raccolta di feedback dai partecipanti, volontari e professionisti coinvolti.

2. Valutazione dell'impatto sociale e personale:

- Questionari di autovalutazione compilati dai partecipanti prima e dopo il progetto per misurare i progressi in termini di competenze acquisite, autonomia e benessere psicologico.
- Osservazioni dirette da parte di educatori e professionisti per valutare l'inclusione e l'interazione sociale dei partecipanti.
- Focus group con i volontari e le famiglie per raccogliere impressioni qualitative sul cambiamento percepito.

3. Report e documentazione finale:

- Redazione di un report finale contenente un'analisi dettagliata dei risultati raggiunti.
- Creazione di un archivio fotografico e video delle attività svolte per documentare il percorso dei partecipanti.
- Presentazione dei risultati alle istituzioni locali e alle associazioni coinvolte per favorire la replicabilità del progetto in futuro.

Attraverso questo sistema di monitoraggio e valutazione, SocialMente garantirà un costante miglioramento delle attività e un'adeguata misurazione dell'impatto generato sulla comunità e sui partecipanti.

Ricadute positive e benefici attesi

L'iniziativa SocialMente avrà un impatto significativo non solo sui partecipanti diretti, ma anche sulla comunità locale e sul tessuto sociale. Il progetto contribuirà a:

- Aumentare l'inclusione sociale e lavorativa delle persone fragili.
- Favorire l'incontro tra generazioni diverse attraverso lo scambio di conoscenze pratiche e culturali.
- Promuovere uno stile di vita sano e consapevole attraverso l'educazione alimentare e le attività pratiche.
- Creare una rete di supporto e collaborazione tra associazioni, enti locali e famiglie.

- Sviluppare un modello replicabile di inclusione sociale basato su esperienze concrete e sulla valorizzazione delle competenze di ciascun individuo.
- Sostenere la co-progettazione coinvolgendo le associazioni che operano nel contesto sociale in conformità con l'art. 5 del D.lgs 117/2017.
- Favorire il lavoro di équipe tra associazioni e professionisti qualificati per sostenere le attività dei disabili e valorizzarne le abilità.
- Garantire una formazione efficace dei volontari affinché diventino autonomi nelle loro attività di affiancamento.
- Selezionare gli utenti più idonei attraverso il confronto con gli Assessori e i responsabili del servizio Sociale, ampliando il coinvolgimento dei giovani nel volontariato.
- Assicurare un continuo confronto con gli operatori sociali per allineare le attività del progetto con i percorsi di vita dei disabili coinvolti.
- Creare un welfare generativo attraverso un costante affiancamento.

Cagliari, lì 31/03/2025

TIMBRO e FIRMA

Marco Sca

Prospetto economico

Previsione spesa Complessiva

a) QUADRO ECONOMICO - FINANZIAMENTO DEL PROGETTO

a) Spese per il personale (max 40%)

Tipologia di spesa	IMPORTO
Compenso figure (specialisti parte cognitiva)	€ 9.700,00
Compenso <i>collaboratori ENTI e associazioni</i>	€ 14.800,00
Rimborsi spesa volontari (dlgs 117/21)	€ 3.500,00
<i>Gettone di presenza rimborso utenti</i>	€ 12.000,00
Totale a)	€ 40.000,00

b) Spese per il funzionamento e acquisto di servizi (max 30%)

Tipologia di spesa	IMPORTO
Gestione contabile amm.ne	€ 13.700,00
Locazione mezzi e attrezzature	€ 6.500,00
Promozione e comunicazione	€ 4.800,00
Servizio pulizie, safety e assicurazioni	€ 5.000,00
Totale b)	€ 30.000,00

c) Spese per acquisto attrezzature e beni (max 20%)

Tipologia di spesa	IMPORTO
Acquisto attrezzature, cancelleria e materiale di consu	€ 11.000,00
Acquisto sementi, alimenti per coltivazione e trasform	€ 3.000,00
Acquisto materiale didattico (libri, computer, dispense,	€ 2.500,00
Altre spese nac	€ 3.500,00
Totale c)	€ 20.000,00

d) Oneri diversi di gestione progettuale (max 10%)

Tipologia di spesa	IMPORTO
Direzione tecnica progetto	€ 7.300,00
Responsabile minori, privacy e relazioni esterne	€ 2.700,00
Totale c)	€ 10.000,00

Totale spesa complessiva	€ 100.000,00
---------------------------------	---------------------

Si consiglia di suddividere il prospetto economico in tre fasi distinte come segue.

Previsione spesa dal 5 aprile al 30 aprile 25	
a) QUADRO ECONOMICO - FINANZIAMENTO DEL PROGETTO	
a) Spese per il personale (max 40%)	
Tipologia di spesa	IMPORTO
Compenso figure (specialisti parte cognitiva)	€ 4.700,00
Compenso <i>collaboratori ENTI e associazioni</i>	€ 9.800,00
Rimborsi spesa volontari (dlgs 117/21)	€ 1.500,00
Gettone di presenza rimborso utenti	€ 0,00
Totale a)	€ 16.000,00
b) Spese per il funzionamento e acquisto di servizi (max 30%)	
Tipologia di spesa	IMPORTO
Gestione contabile amm.ne	€ 8.200,00
Locazione mezzi e attrezzature	€ 1.500,00
Promozione e comunicazione	€ 2.800,00
Servizio pulizie, safety e assicurazioni	€ 2.000,00
Totale b)	€ 14.500,00
c) Spese per acquisto attrezzature e beni (max 20%)	
Tipologia di spesa	IMPORTO
Acquisto attrezzature, cancelleria e materiale di consumo	€ 4.000,00
Acquisto sementi, alimenti per coltivazione e trasformazione	€ 1.000,00
Acquisto materiale didattico (libri, computer, dispense, etc)	€ 1.500,00
Altre spese nac	€ 0,00
Totale c)	€ 6.500,00
d) Oneri diversi di gestione progettuale (max 10%)	
Tipologia di spesa	IMPORTO
Direzione tecnica progetto	€ 4.000,00
Responsabile minori, privacy e relazioni esterne	€ 1.000,00
Totale c)	€ 5.000,00
Totale spese AL 30/04/25	€ 42.000,00

Previsione spesa dal 1 maggio al 30 giugno 25	
a) QUADRO ECONOMICO - FINANZIAMENTO DEL PROGETTO	
a) Spese per il personale (max 40%)	
Tipologia di spesa	IMPORTO
Compenso figure (specialisti parte cognitiva)	€ 3.000,00
Compenso <i>collaboratori ENTI e associazioni</i>	€ 5.000,00
Rimborsi spesa volontari (dlgs 117/21)	€ 1.000,00
Gettone di presenza rimborso utenti	€ 0,00
Totale a)	€ 9.000,00
b) Spese per il funzionamento e acquisto di servizi (max 30%)	
Tipologia di spesa	IMPORTO
Gestione contabile amm.ne	€ 3.800,00
Locazione mezzi e attrezzature	€ 3.000,00
Promozione e comunicazione	€ 2.000,00
Servizio pulizie, safety e assicurazioni	€ 2.000,00
Totale b)	€ 10.800,00
c) Spese per acquisto attrezzature e beni (max 20%)	
Tipologia di spesa	IMPORTO
Acquisto attrezzature, cancelleria e materiale di consumo	€ 4.000,00
Acquisto sementi, alimenti per coltivazione e trasformazione	€ 1.500,00
Acquisto materiale didattico (libri, computer, dispense, etc)	€ 500,00
Altre spese nac	€ 3.000,00
Totale c)	€ 9.000,00
d) Oneri diversi di gestione progettuale (max 10%)	
Tipologia di spesa	IMPORTO
Direzione tecnica progetto	€ 2.000,00
Responsabile minori, privacy e relazioni esterne	€ 1.200,00
Totale c)	€ 3.200,00
Totale spese AL 30/06/25	€ 32.000,00

Previsione spesa chiusura progetto	
a) QUADRO ECONOMICO - FINANZIAMENTO DEL PROGETTO	
a) Spese per il personale (max 40%)	
Tipologia di spesa	IMPORTO
Compenso figure (specialisti parte cognitiva)	€ 2.000,00
Compenso <i>collaboratori ENTI e associazioni</i>	€ 0,00
Rimborsi spesa volontari (dlgs 117/21)	€ 1.000,00
Gettone di presenza rimborso utenti	€ 12.000,00
Totale a)	€ 15.000,00
b) Spese per il funzionamento e acquisto di servizi (max 30%)	
Tipologia di spesa	IMPORTO
Gestione contabile amm.ne	€ 1.700,00
Locazione mezzi e attrezzature	€ 2.000,00
Promozione e comunicazione	€ 0,00
Servizio pulizie, safety e assicurazioni	€ 1.000,00
Totale b)	€ 4.700,00
c) Spese per acquisto attrezzature e beni (max 20%)	
Tipologia di spesa	IMPORTO
Acquisto attrezzature, cancelleria e materiale di consumo	€ 3.000,00
Acquisto sementi, alimenti per coltivazione e trasformazione	€ 500,00
Acquisto materiale didattico (libri, computer, dispense, etc)	€ 500,00
Altre spese nac	€ 500,00
Totale c)	€ 4.500,00
d) Oneri diversi di gestione progettuale (max 10%)	
Tipologia di spesa	IMPORTO
Direzione tecnica progetto	€ 1.300,00
Responsabile minori, privacy e relazioni esterne	€ 500,00
Totale c)	€ 1.800,00
Totale spese a consuntivo finale	€ 26.000,00

(Località) Cagliari, li 31 marzo 2025.

TIMBRO e FIRMA

